

Zo loop je binnen op Koningsdag

Wat leer ik hiervan?

- ◆ Je leert hoe je in een team ideeën bedenkt.
- ◆ Je leert op een creatieve manier geld verdienen op Koningsdag.

Wat heb ik nodig?

- ◆ Kidsweek week 13
- ◆ opdrachtkaart
- ◆ post-its
- ◆ groot vel papier (A0) per team
- ◆ stiften

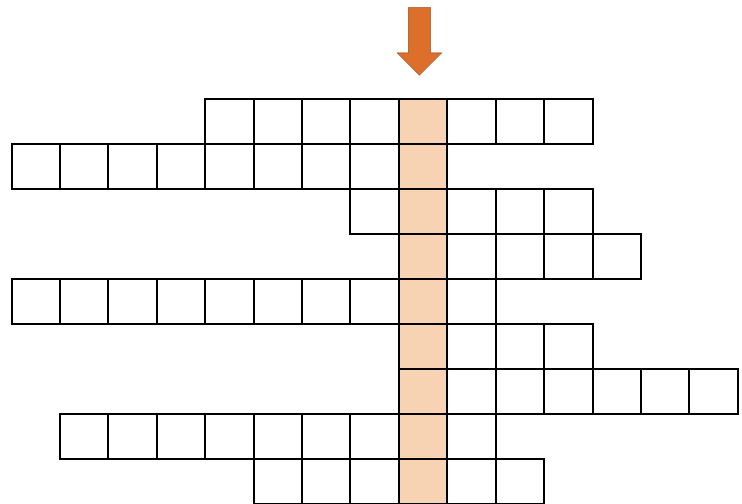
Wat moet ik doen?

- ◆ Lees de tekst 'Zo loop je binnen op Koningsdag' op pagina 12-13 van Kidsweek en beantwoord de vragen hieronder.

1 Wat is Koningsdag?

Maak de Koningsdag puzzel.

- Op welke dag valt Koningsdag dit jaar?
- Hoe noem je de kleedjesmarkt tijdens Koningsdag?
- Wat is een ander woord voor rotzooi?
- In welke maand vieren we Koningsdag?
- Hoe heet de overgroot oma van Willem-Alexander?
- Hoeveel kinderen heeft Willem Alexander?
- Hoe heet de moeder van de koning?
- In welke stad is de grootste vrijmarkt van Nederland?
- Welke stad bezoekt de koning dit jaar op koningsdag?



Lees de teksten op de achterkant van deze leskaart.

2 Brainstorm

Stel, je zit op de vrijmarkt en je hebt deze knaloranje strandbal. Hoe kun je daar geld mee verdienen? Dat is de vraag waar je over gaat brainstormen. Lees het tussenkopje 'Hoe werkt een brainstorm?' nog eens goed.



- Maak een team van vier of vijf leerlingen.
- Pak een groot vel papier, post-its en stiften.
- Brainstorm 5 minuten over de vraag 'Hoe kun je geld verdienen op Koningsdag met deze strandbal?'. Schrijf ieder idee op een post-it.
- Vertel om de beurt welke ideeën jullie hebben en plak de post-its op het grote witte vel. Ideeën die op elkaar lijken plak je naast elkaar. Neem hier ongeveer 10 minuten de tijd voor.
- Vervolgens bepaal je in je groep welke 3 ideeën jullie de beste vinden. Daar heb je 5 minuten de tijd voor.

3 Democratisch beslissen

Ieder team heeft drie ideeën over. Nu bepalen jullie welke ideeën het beste zijn van de hele klas. Dat doe je op een democratische manier. Lees het tussenkopje 'Zo kies je democratisch' nog eens goed.

- Ieder team presenteert drie ideeën. Jouw leerkracht schrijft de ideeën op het bord.
- Zet achter de vijf ideeën die jij het leukste vindt een streepje.
- Als elke leerling dit heeft gedaan, worden de stemmen geteld. Welke twee ideeën hebben de meeste stemmen?
- Vul deze twee ideeën in op kidsweek.nl/strandbal. Je ontvangt dan twee strandballen, zodat je het idee op Koningsdag kunt uitvoeren (zolang de voorraad strekt).

Hoe werkt een brainstorm?

Door te brainstormen kun je heel snel veel nieuwe ideeën bedenken. Bij brainstormen is het heel belangrijk dat je niet meteen nadenkt over of iets goed of fout is. Je hebt spelregels nodig om een brainstorm goed te laten werken.

Spelregels voor een brainstorm:

1. Niets is goed of fout, oordelen doe je later;
2. Geef geen kritiek op elkaars ideeën;
3. Hoe meer ideeën hoe beter;
4. Geen idee is te gek, hoe vreemder de ideeën hoe liever;
5. Combineer ideeën met elkaar om nog betere plannen te bedenken.

Hoe organiseer je een goede brainstorm?

- Maak een groepje van 4 tot 5 leerlingen.
- Iedereen in de groep krijgt een stapeltje post-its en heeft een pen of stift om mee te schrijven. Je denkt na over een vraag, bijvoorbeeld: 'Hoe kun je geld verdienen met een strandbal op Koningsdag?'
- Je krijgt 5 minuten de tijd om zoveel mogelijk antwoorden te bedenken op deze vraag. Deze antwoorden schrijf je op de post-its.
- Na 5 minuten vertelt iedereen uit jouw groep welke ideeën hij/zij heeft. Alle post-its plak je op een groot vel, zo maak je een overzicht.
- Heeft iemand anders hetzelfde idee? Dan plak je de post-its bij elkaar.
- Zo bedenk je in korte tijd heel veel ideeën!

Zo kies je democratisch

Omdat Nederland een koning heeft, is onze staatsvorm een monarchie. In onze grondwet staat dat de koning samen met de ministers de regering vormt. De koning is het staatshoofd van het Koninkrijk der Nederlanden. Dat betekent niet dat de koning alle macht heeft. Nederland is een democratie. In een democratie kiezen burgers zelf wie hun land vertegenwoordigt. Dat doen we door te stemmen tijdens verkiezingen.

Met jouw team en klas neem je ook democratische beslissingen. Iedereen mag stemmen over plannen en ideeën. Uiteindelijk wint het idee met de meeste stemmen, dit is de keuze van de meerderheid.

